

## Fiche descriptive de module

### Ingénierie Logicielle 2 (INGL2)

**SI243**

<b>Orientation(s) / année</b>	<b>SIG / 2</b>	Numéro de version : 1.1 Date entrée en vigueur : 01.08.2024 <i>Annule et remplace la version précédente</i>
-------------------------------	----------------	---

<b>Contenu du module</b>	<b>Cours</b>	<b>Titre / Contenu</b>	<b>Nbre de notes</b>	<b>Nbre périodes</b>
	<b>AADB-43</b>	Admin. de bases de données	3	54
	<b>DEVO-43</b>	Méthodes et outils DEVOPS	2	36
	<b>MOBI-43</b>	Applications mobiles	2	36
	<b>FWFE-43</b>	Framework Front End	2	36
	<b>FWBE-43</b>	Framework Back End	2	36
	<b>EDEM-43</b>	Environnement dvpt Microsoft	3	56
	<b>GLPJ-43</b>	Génie logiciel et prog.java	2	36
		<b>TOTAL</b>	<b>16</b>	<b>290</b>

<b>Prérequis</b>	Les prérequis sont fixés par le plan modulaire de la filière de formation.
<b>Formes d'enseignement du module</b>	Enseignement théorique et exercices pratiques
<b>Objectifs de compétences spécifiques du module</b>	A l'issue de ce module, l'étudiant-e sera capable de : <ul style="list-style-type: none"> <li>• employer l'approche objets en conception et en programmation,</li> <li>• illustrer les concepts dans un langage de modélisation objet,</li> <li>• pratiquer la programmation d'interfaces graphiques.</li> <li>• déployer des applications dans un environnement de containers</li> </ul>
<b>Modalité d'évaluation du module</b>	La note finale du module est constituée par : <ul style="list-style-type: none"> <li>• des notes de tests théoriques</li> <li>• des notes d'applications pratiques</li> <li>• des notes de présentations (orales ou écrites)</li> </ul>
<b>Conditions de réussite du module</b>	Toutes les conditions suivantes doivent être remplies, les notes sont calculées au demi-point et la moyenne au dixième de point. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Moins de la moitié des notes doivent être inférieures à 4,0.</li> <li>• La note finale du module est la moyenne arithmétique des notes qui le constituent. Elle doit être égale ou supérieure à 4,0.</li> </ul> <p style="text-align: right;"><i>Les cas particuliers sont traités par la direction.</i></p>
<b>Remarques</b>	-

## Fiche descriptive de cours

### Administration de bases de données

### ADBD-43

<b>Formes d'enseignement du cours</b>	Cours théorique et exercices pratiques
<b>Objectifs de compétences spécifiques du cours</b>	<p>A l'issue de ce module, l'étudiant-e sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• comprendre le fonctionnement des éléments fondamentaux d'un SGBD: accès concurrents, optimisation, sécurité,</li> <li>• mettre en œuvre un SGBD multi-utilisateur.</li> <li>• mettre en œuvre des contraintes et traitements procéduraux en SQL,</li> <li>• développer des procédures intégrées dans un SGBD,</li> <li>• comprendre les mécanismes de transaction et de verrouillage.</li> </ul>
<b>Contenus (chapitres) du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mise en œuvre du SGBD multi-utilisateur</li> <li>• Confidentialité</li> <li>• Vues</li> <li>• Maintenance, sauvegardes, exportation des données</li> <li>• Contraintes d'intégrité</li> <li>• Index</li> <li>• Optimisation</li> <li>• Programmation et bases de données</li> <li>• Procédures stockées</li> <li>• Déclencheurs</li> <li>• Aspects transactionnels</li> <li>• Exercices pratiques sur un SGBD muni d'un langage procédural</li> </ul>
<b>Modalités d'évaluation du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Travaux écrits et/ou</li> <li>• Travaux pratiques et/ou</li> <li>• Présentations (écrites et orales)</li> </ul>
<b>Conditions de réussite du cours</b>	<p>Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).</p>
<b>Remarques</b>	-

## Fiche descriptive de cours

### Méthodes et outils de développement

### DEVO-43

<b>Formes d'enseignement du cours</b>	Cours théorique et exercices pratiques
<b>Objectifs de compétences spécifiques du cours</b>	A l'issue de ce cours, l'étudiant-e sera capable de : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utiliser des techniques avancées de développement, de test et de déploiement</li> </ul>
<b>Contenus (chapitres) du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Principes du DevOps</li> <li>• Gestion de code source distribuée</li> <li>• Automatisation des « builds »</li> <li>• Tests automatisés et contrôle de qualité</li> <li>• Microservices et conteneurs</li> <li>• Infrastructure de gestion de conteneurs on premise et cloud</li> <li>• Processus de livraison continue avec Docker et Kubernetes</li> </ul>
<b>Modalités d'évaluation du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Travaux écrits et/ou</li> <li>• Travaux pratiques et/ou</li> <li>• Présentations (écrites et orales)</li> </ul>
<b>Conditions de réussite du cours</b>	Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).
<b>Remarques</b>	-

## Fiche descriptive de cours

### Applications mobiles

### MOBI-43

<b>Formes d'enseignement du cours</b>	Cours théorique et exercices pratiques
<b>Objectifs de compétences spécifiques du cours</b>	<p>A l'issue de ce cours, l'étudiant-e sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• décrire le fonctionnement de la plateforme cible,</li> <li>• réaliser une interface utilisateur en respectant les bonnes pratiques,</li> <li>• implémenter le traitement des données saisies et des événements,</li> <li>• exploiter les mesures provenant des capteurs de l'appareil cible,</li> <li>• faire communiquer l'application mobile avec un serveur distant</li> </ul>
<b>Contenus (chapitres) du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Introduction à la plateforme Android</li> <li>• Installation et prise en main de l'environnement de développement</li> <li>• Conception d'une interface utilisateur responsive et multi-langues</li> <li>• Traitement des données et gestion des événements</li> <li>• Exploitation des mesures provenant des capteurs</li> <li>• Stockage de données en local (shared préférences et/ou dans SQLite)</li> <li>• Envoi de requêtes asynchrones et traitement des données renvoyées par un service web (JSON, REST)</li> </ul>
<b>Modalités d'évaluation du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Travaux écrits et/ou</li> <li>• Travaux pratiques et/ou</li> <li>• Présentations (écrites et orales)</li> </ul>
<b>Conditions de réussite du cours</b>	<p>Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).</p>
<b>Remarques</b>	-

## Fiche descriptive de cours

### Framework Front End

### FWFE-43

<b>Formes d'enseignement du cours</b>	Cours théorique et exercices pratiques
<b>Objectifs de compétences spécifiques du cours</b>	A l'issue de ce cours, l'étudiant·e sera capable de : <ul style="list-style-type: none"> <li>réaliser le front-end d'une application web monopage à l'aide d'un framework JavaScript</li> </ul>
<b>Contenus (chapitres) du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Architecture d'une application web monopage (Single Page application)</li> <li>Avantages et inconvénients des différents frameworks JS existants</li> <li>Le fonctionnement et les directives de Vue.js</li> <li>Réalisation d'une application comportant des composants</li> <li>Envoi de requêtes asynchrones à un backend tiers</li> <li>Concepts Java Script avancés (arrow functions, promises, modules)</li> </ul>
<b>Modalités d'évaluation du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Travaux écrits et/ou</li> <li>Travaux pratiques et/ou</li> <li>Présentations (écrites et orales)</li> </ul>
<b>Conditions de réussite du cours</b>	Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).
<b>Remarques</b>	-

## Fiche descriptive de cours

### Framework Back End

### FWBE-43

<b>Formes d'enseignement du cours</b>	Cours théorique et exercices pratiques
<b>Objectifs de compétences spécifiques du cours</b>	<p>A l'issue de ce cours, l'étudiant·e sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programmer des accès base de données natifs et objet/relationnel</li> <li>• Développer des API Web et des microservices</li> <li>• Utiliser des techniques avancées de développement, de test et de déploiement.</li> </ul>
<b>Contenus (chapitres) du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accès base de données (JDBC)</li> <li>• Architecture MVC</li> <li>• Programmation Web en Java</li> <li>• Services Web en Java (API)</li> <li>• Composants d'entreprise et mapping objet-relationnel</li> <li>• Microservices et conteneurs</li> <li>• Authentification / autorisation par jeton (JWT)</li> <li>• Définition normalisée d'API (OpenAPI)</li> <li>• Programmation pilotée par le comportement (BDD)</li> <li>• Tests d'acceptation et de performance</li> </ul>
<b>Modalités d'évaluation du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Travaux écrits et/ou</li> <li>• Travaux pratiques et/ou</li> <li>• Présentations (écrites et orales)</li> </ul>
<b>Conditions de réussite du cours</b>	<p>Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).</p>
<b>Remarques</b>	-

## Fiche descriptive de cours

### Environnement de développement Microsoft

### EDEM-43

<b>Formes d'enseignement du cours</b>	Cours théorique et exercices pratiques
<b>Objectifs de compétences spécifiques du cours</b>	A l'issue de ce cours, l'étudiant·e sera capable de : <ul style="list-style-type: none"> <li>• concevoir et réaliser une application dans le cadre d'un environnement de développement complexe.</li> </ul>
<b>Contenus (chapitres) du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prise en main de Visual Studio</li> <li>• Les bases de C#</li> <li>• Gestion des classes et objets</li> <li>• Gestion des tableaux et des collections</li> <li>• Héritage &amp; interface</li> <li>• Propriétés et indexeurs</li> <li>• Classes génériques</li> <li>• Connexion à des bases de données</li> <li>• Introduction à ASP.NET (développement WEB)</li> </ul>
<b>Modalités d'évaluation du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Travaux écrits et/ou</li> <li>• Travaux pratiques et/ou</li> <li>• Présentations (écrites et orales)</li> </ul>
<b>Conditions de réussite du cours</b>	Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).
<b>Remarques</b>	-

## Fiche descriptive de cours

### Génie logiciel et programmation java - avancé

GLPJ-43

<b>Formes d'enseignement du cours</b>	Cours théorique et exercices pratiques
<b>Objectifs de compétences spécifiques du cours</b>	A l'issue de ce cours, l'étudiant·e sera capable de : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mettre en œuvre les concepts objet avancés</li> <li>• Réaliser des interfaces graphiques utilisateur</li> <li>• Utiliser des techniques avancées de développement et de test</li> </ul>
<b>Contenus (chapitres) du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Héritage</li> <li>• Surcharge et polymorphisme</li> <li>• Classes abstraites et interfaces</li> <li>• Gestion des erreurs</li> <li>• Composants graphiques</li> <li>• Contrôles graphiques</li> <li>• Placement des composants</li> </ul>
<b>Modalités d'évaluation du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Travaux écrits et/ou</li> <li>• Travaux pratiques et/ou</li> <li>• Présentations (écrites et orales)</li> </ul>
<b>Conditions de réussite du cours</b>	Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).
<b>Remarques</b>	-