

Fiche descriptive de module

Projets informatiques (PINF)

SI244

Orientation(s) / année	SIG / 2	Numéro de version : 1.1 Date entrée en vigueur : 01.08.2024 <i>Annule et remplace la version précédente</i>
-------------------------------	----------------	---

Contenu du module	Cours	Titre / Contenu	Nbre de notes	Nbre périodes
	MGPI-44	Méthodes agiles pour la gestion de projet informatique	1	54
	LABE-44 LAFE-44	Labo. Backend (Java) Labo. Frontend (SPA/Mobile)	4	36
	PROJ-44	Projet informatique	4	36
	TOTAL		9	126

Prérequis	Les prérequis sont fixés par le plan modulaire de la filière de formation
Formes d'enseignement du module	Enseignement théorique et exercices pratiques
Objectifs de compétences spécifiques du module	A l'issue de ce module, l'étudiant-e sera capable de : - concevoir et réaliser un projet informatique, - appliquer les méthodes de modélisation, - appliquer les méthodes de gestion de projet, - appliquer les méthodes de développement, - appliquer les règles de qualité, - évaluer les risques du projet, - respecter les règles de sécurité.
Modalité d'évaluation du module	La note finale du module est constituée par : - des notes de tests théoriques - des notes d'applications pratiques - des notes de présentations (orales ou écrites)
Conditions de réussite du module	Toutes les conditions suivantes doivent être remplies, les notes sont calculées au demi-point et la moyenne au dixième de point. - Moins de la moitié des notes doivent être inférieures à 4,0. - La note finale du module est la moyenne arithmétique des notes qui le constituent. Elle doit être égale ou supérieure à 4,0. <i>Les cas particuliers sont traités par la direction.</i>
Remarques	-

Fiche descriptive de cours

Méthodes pour la gestion de projet informatique

MGPI-44

Formes d'enseignement du cours	Cours théorique et exercices pratiques
Objectifs de compétences spécifiques du cours	A l'issue de ce cours, l'étudiant·e sera capable de : - appliquer la méthode agile SCRUM pour la de gestion de projet informatique, - appliquer la méthode de gestion de projet HERMES : - planification - conception - réalisation - suivi du projet - évolution du projet - clôture du projet - gestion des risques - gestion de la qualité - rédiger la documentation d'un projet informatique, - gérer la diffusion de l'information.
Contenus (chapitres) du cours	- Méthode HERMES - Méthode agile SCRUM
Modalités d'évaluation du cours	- Travaux écrits et/ou - Travaux pratiques et/ou - Présentations (écrites et orales)
Conditions de réussite du cours	Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).
Remarques	-

Fiche descriptive de cours

Mise en pratique des cours de développement back-end et front-end **LABE/LAFE-44**

Formes d'enseignement du cours	Cours pratique avec apport théorique, coaching
Objectifs de compétences spécifiques du cours	A l'issue de ce cours, l'étudiant·e sera capable de : • Concevoir une application comprenant un back-end (API) ainsi qu'un ou plusieurs front-end(s) • D'appliquer les techniques de modélisation vues en classes • De gérer un projet de façon itérative • De concevoir des tests d'acceptation et unitaires • De réaliser le back-end (API) • De réaliser le front-end (SPA et/ou mobile)
Contenus (chapitres) du cours	• Modélisation de l'application sur la base d'un cahier des charges défini • Planification et gestion du projet selon une méthode itérative • Conception des tests • Conception et réalisation de l'API • Conception et réalisation du front-end (SPA) • Conception et réalisation du front-end (mobile)
Modalités d'évaluation du cours	• Travaux pratiques (rendus intermédiaires et rendu final avec présentation)
Conditions de réussite du cours	Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).
Remarques	-

Fiche descriptive de cours

Projet informatique

PROJ-44

Formes d'enseignement du cours	Cours théorique, coaching de projet, management de projet
Objectifs de compétences spécifiques du cours	A l'issue de ce cours, l'étudiant-e sera capable de : • concevoir un projet informatique • réaliser un projet informatique, • appliquer les méthodes de modélisation, • appliquer les méthodes de gestion de projet, • appliquer les méthodes de développement, • appliquer les règles de qualité, • évaluer les risques du projet, • respecter les règles de sécurité. • appliquer la méthode SCRUM pour gestion de projet informatique, • rédiger la documentation d'un projet informatique, • gérer la diffusion de l'information.
Contenus (chapitres) du cours	• Réalisation d'un projet informatique en utilisant : - les techniques de modélisation, - des bases de données, - un environnement de développement, - les techniques de gestion de projet, - les règles de qualité dans la conception et le développement, - les techniques de documentation du projet. • Méthode HERMES • Méthodes agiles
Modalités d'évaluation du cours	• Travaux écrits et/ou • Travaux pratiques et/ou • Présentations (écrites et orales)
Conditions de réussite du cours	Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).
Remarques	Ce cours contient des périodes de travail individuel (TIND)