

Fiche descriptive de module

Projets informatiques (PINF)

SI244

Orientation(s) / année	SIG / 2	Numéro de version : 1.2 Date entrée en vigueur : 01.08.2025 <i>Annule et remplace la version précédente</i>
-------------------------------	----------------	---

Contenu du module	Cours	Titre / Contenu	Nbre de notes	Nbre périodes
	MGPI-44	Méthodes agiles pour la gestion de projet informatique	1	15
	LABE-44 LAFE-44	Labo. Backend (Java) Labo. Frontend (SPA/Mobile)	4	100
	PROJ-44	Projet informatique	4	98
	TIND-44	Travail individuel	0	40
	TOTAL		9	253

Prérequis	Les prérequis sont fixés par le plan modulaire de la filière de formation
Formes d'enseignement du module	Enseignement théorique et exercices pratiques
Objectifs de compétences spécifiques du module	A l'issue de ce module, l'étudiant-e sera capable de : <ul style="list-style-type: none"> concevoir et réaliser un projet informatique, appliquer les méthodes de modélisation, appliquer les méthodes de gestion de projet, appliquer les méthodes de développement, appliquer les règles de qualité, évaluer les risques du projet, respecter les règles de sécurité.
Modalité d'évaluation du module	La note finale du module est constituée par : <ul style="list-style-type: none"> des notes de tests théoriques des notes d'applications pratiques des notes de présentations (orales ou écrites)
Conditions de réussite du module	Toutes les conditions suivantes doivent être remplies, les notes sont calculées au demi-point et la moyenne au dixième de point. <ul style="list-style-type: none"> Moins de la moitié des notes doivent être inférieures à 4,0. La note finale du module est la moyenne arithmétique des notes qui le constituent. Elle doit être égale ou supérieure à 4,0. <p style="text-align: right;"><i>Les cas particuliers sont traités par la direction.</i></p>
Remarques	-

Fiche descriptive de cours

Méthodes pour la gestion de projet informatique

MGPI-44

Formes d'enseignement du cours	Cours théorique et exercices pratiques
Objectifs de compétences spécifiques du cours	<p>A l'issue de ce cours, l'étudiant·e sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> appliquer la méthode agile SCRUM pour la de gestion de projet informatique, appliquer la méthode de gestion de projet HERMES : <ul style="list-style-type: none"> planification conception réalisation suivi du projet évolution du projet clôture du projet gestion des risques gestion de la qualité rédiger la documentation d'un projet informatique, gérer la diffusion de l'information.
Contenus (chapitres) du cours	<ul style="list-style-type: none"> Méthode HERMES Méthode agile SCRUM
Modalités d'évaluation du cours	<ul style="list-style-type: none"> Travaux écrits et/ou Travaux pratiques et/ou Présentations (écrites et orales)
Conditions de réussite du cours	<p>Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).</p>
Remarques	-

Fiche descriptive de cours

Mise en pratique des cours de développement back-end et front-end **LABE/LAFE-44**

Formes d'enseignement du cours	Cours pratique avec apport théorique, coaching
Objectifs de compétences spécifiques du cours	<p>A l'issue de ce cours, l'étudiant·e sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Concevoir une application comprenant un back-end (API) ainsi qu'un ou plusieurs front-end(s) • D'appliquer les techniques de modélisation vues en classes • De gérer un projet de façon itérative • De concevoir des tests d'acceptation et unitaires • De réaliser le back-end (API) • De réaliser le front-end (SPA et/ou mobile)
Contenus (chapitres) du cours	<ul style="list-style-type: none"> • Modélisation de l'application sur la base d'un cahier des charges défini • Planification et gestion du projet selon une méthode itérative • Conception des tests • Conception et réalisation de l'API • Conception et réalisation du front-end (SPA) • Conception et réalisation du front-end (mobile)
Modalités d'évaluation du cours	<ul style="list-style-type: none"> • Travaux pratiques (rendus intermédiaires et rendu final avec présentation)
Conditions de réussite du cours	<p>Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).</p>
Remarques	-

Fiche descriptive de cours

Projet informatique

PROJ-44

Formes d'enseignement du cours	Cours théorique, coaching de projet, management de projet
Objectifs de compétences spécifiques du cours	<p>A l'issue de ce cours, l'étudiant-e sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • concevoir un projet informatique • réaliser un projet informatique, • appliquer les méthodes de modélisation, • appliquer les méthodes de gestion de projet, • appliquer les méthodes de développement, • appliquer les règles de qualité, • évaluer les risques du projet, • respecter les règles de sécurité. • appliquer la méthode SCRUM pour gestion de projet informatique, • rédiger la documentation d'un projet informatique, • gérer la diffusion de l'information.
Contenus (chapitres) du cours	<ul style="list-style-type: none"> • Réalisation d'un projet informatique en utilisant : <ul style="list-style-type: none"> - les techniques de modélisation, - des bases de données, - un environnement de développement, - les techniques de gestion de projet, - les règles de qualité dans la conception et le développement, - les techniques de documentation du projet. • Méthode HERMES • Méthodes agiles
Modalités d'évaluation du cours	<ul style="list-style-type: none"> • Travaux écrits et/ou • Travaux pratiques et/ou • Présentations (écrites et orales)
Conditions de réussite du cours	<p>Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours).</p> <p>Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).</p>
Remarques	Ce cours contient des périodes de travail individuel (TIND)