

Fiche descriptive de module

Projets informatiques (PINF)

SI244

Orientation(s) / année	SIG / 2	Numéro de version : 2.0 Date entrée en vigueur : 01.08.2026 <i>Annule et remplace la version précédente</i>
-------------------------------	----------------	---

Contenu du module	Cours	Titre / Contenu	Nbre de notes	Nbre périodes
	TIND-44	Travail individuel	0	80
	PROJ-44	Projet informatique	6	160
		TOTAL	6	240

Prérequis	Les prérequis sont fixés par le plan modulaire de la filière de formation
Formes d'enseignement du module	Mise en pratique des compétences acquises lors des modules précédents
Objectifs de compétences spécifiques du module	A l'issue de ce module, l'étudiant.e sera capable de : - Définir les besoins fonctionnels et non fonctionnels auxquels devra répondre un système informatique, - Appliquer les méthodes de modélisation, - Appliquer les méthodes de gestion de projet, - Concevoir et décrire l'architecture, - Développer le système conformément aux besoins fonctionnels et non fonctionnels qui ont été définis, - Garantir l'intégration continue des développements, - Appliquer les règles de qualité, - Evaluer les risques du projet, - Respecter les règles de sécurité, - Travailler en équipe, - Garantir une communication efficace avec les parties prenantes
Modalité d'évaluation du module	La note finale du module est constituée par : - des notes de tests théoriques - des notes d'applications pratiques - des notes de présentations (orales ou écrites)
Conditions de réussite du module	Toutes les conditions suivantes doivent être remplies, les notes sont calculées au demi-point et la moyenne au dixième de point. - Moins de la moitié des notes doivent être inférieures à 4,0. - La note finale du module est la moyenne arithmétique des notes qui le constituent. Elle doit être égale ou supérieure à 4,0. <i>Les cas particuliers sont traités par la direction.</i>
Remarques	-

Fiche descriptive de cours

Projet informatique

PROJ-44

Formes d'enseignement du cours	Cours théorique, coaching de projet, management de projet
Objectifs de compétences spécifiques du cours	A l'issue de ce module, l'étudiant.e sera capable de : • Définir les besoins fonctionnels et non fonctionnels auxquels devra répondre un système informatique, • Appliquer les méthodes de modélisation, • Appliquer les méthodes de gestion de projet, • Concevoir et décrire l'architecture, • Développer le système conformément aux besoins fonctionnels et non fonctionnels qui ont été définis, • Garantir l'intégration continue des développements, • Appliquer les règles de qualité, • Evaluer les risques du projet, • Respecter les règles de sécurité, • Travailler en équipe, • Garantir une communication efficace avec les parties prenantes
Contenus (chapitres) du cours	• Définition des exigences et modélisation de l'application sur la base d'un cahier des charges sommaire prédéfini • Planification et gestion du projet à l'aide d'une méthode agile • Définition de l'architecture • Mise en place et configuration de l'infrastructure • Conception et réalisation des logiciels (frontend/backend) • Mise en place des tests • Respect des normes de sécurité • Respect des règles de qualité • Gestion de l'équipe et communication au sein du groupe • Démonstration périodique du produit au comité de pilotage
Modalités d'évaluation du cours	• Travaux écrits et/ou • Travaux pratiques et/ou • Présentations (écrites et orales)
Conditions de réussite du cours	Il n'y a pas de validation individuelle de ce cours (moyenne de cours). Les notes d'évaluation de ce cours sont établies au demi-point et utilisées dans la validation du module (moyenne de module).
Remarques	Ce cours contient des périodes de travail individuel (TIND)